

[Retour](#)

Flash Jour328 Garçon

Catégorie(s) : Cartoon, Couleur, Funky, New school



Infos

Taille minimale : 18cm X 12cm.

**** La taille peut être plus grande si désiré ****

**** Le dessin sera tatoué en couleur et celles-ci seront choisies le jour du tatouage avec le client ****

Taux horaire : 160\$ / heure

**Durée : entre 2.00 et 2.50 heures au moins
2.00 heures et plus 2.00 heures**

Estimation : entre 320\$ et 400\$ 320\$ et plus 320\$

**** Le prix peut varier selon l'emplacement, le type de peau, la tolérance à la douleur, etc ****

Précision :

📍 Emplacements proposés :

Voir

Mot(s) clé(s) : Garçon humain casquette

Adopter ce flash

Informations d'adoption

- 📌 Je demande un dépôt de 100\$ pour réserver un flash. Par virement Interac ou tu peux passer directement me voir (je te donnerai un rdv).
- 📌 Le dépôt n'est pas remboursable ou échangeable pour un autre dessin. Il est seulement déduit sur le total de ce tatouage/dessin. Sans exception.
- 📌 Si abandon du projet ou absence au rdv sans avertir au moins 24h avant le rdv, le dépôt est perdu et le dessin retourne en vente.
- 📌 Dû aux abus, j'accepte de déplacer la date de ton rdv jusqu'à deux fois en avertissant à temps. Je refuserai la troisième tentative et tu verras ton dépôt être perdu. Le dessin retourne en vente.
- 📌 Si le tatouage n'est pas commencé dans un délais de 6 mois après sa réservation, le projet retourne en vente, dépôt perdu.
- 📌 Le dessin ne t'appartient pas après réservation si tu ne le te fais pas tatouer. La version papier ou toute autre version de ce dessin ne t'appartient en aucun cas. Tu as donc bien compris que le seul moyen de revoir l'argent de ton dépôt est de te faire tatouer le dessin en question.
- 📌 À noter que la balance du montant à donner se fera en argent le jour du tatouage.

Coordonnées



Octopi Tattoo

61 rue de Quen
Dolbeau-Mistassini (Qc)
G8L 5h1
[Google map](#)

[Liste des hébergements
à proximité](#)

Sur rendez-vous seulement

Du dimanche au mercredi
entre 9h et 16h.

info@octopitattoo.ca

